



LA BOÎTE À ACTIVITÉS

Graphisme

IDENTIFICATION

Activité : Activité de création

Titre :
Le cochon

ORGANISATION DE L'EXERCICE

Section : Toutes les sections **Durée :** 30 min

Disposition : Conforme aux différentes phases d'apprentissage

Matériels : papier de dessin, crayon de papier, gabarit

Objectif(s) :
Développer la motricité fine

DEROULEMENT DE L'EXERCICE

Motivation(s) de l'exercice :

Aujourd'hui, nous allons apprendre à dessiner ensemble le cochon. Il invite les enfants à observer attentivement le dessin qu'il a réalisé au tableau à partir de signes graphiques utilisables. Il demande ensuite à quelques enfants de venir dessiner le cochon puis aux autres de faire des critiques.

Exercice proprement dit :

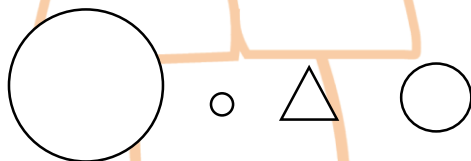
Recherche de graphismes utilisables

L'educateur invite les enfants à observer attentivement le dessin réalisé au tableau pour en dégager toutes les formes qu'ils voient dans le dessin.

Quelles sont les formes que vous voyez ?

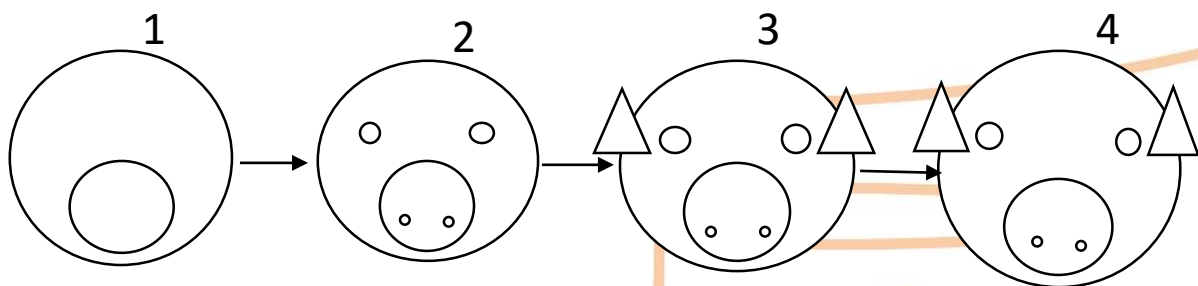
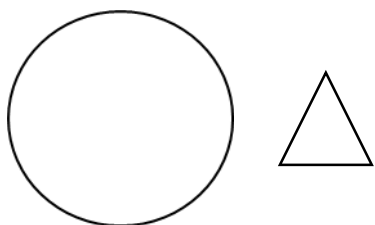
Qui peut venir me montrer le rond ?...le triangle?...

Au fur et à mesure que les enfants citent les différentes formes qu'ils voient, l'educateur décompose le dessin en ses différentes formes :



Réalisation du dessin

Après avoir montré aux enfants comment obtenir les différentes formes à partir des gabarits, l'educateur remet à chacun une feuille de dessin et un crayon de papier. Il demande aux enfants à suivre et à réaliser avec lui le dessin du cochon



Contrôle d'acquisition :

Les enfants sont assis sur l'aire de regroupement. L'éducateur rassemble toutes les productions des enfants puis les présente une à une pour qu'ils choisissent les meilleures qui seront exposées par ordre de préférence des enfants. L'éducateur veillera à écrire sur chaque production retenue la date de l'activité et le nom des enfants.

