



LA BOÎTE À ACTIVITÉS

Langage

IDENTIFICATION

Activité : Langage Causerie

Titre :
Le moustique

ORGANISATION DE L'EXERCICE

Section : toutes les sections **Durée :** 30min

Disposition : assis sur des nattes en demi-cercle

Matériels : une moustiquaire, dessin d'un moustique au tableau

Objectif(s) :

Développer le vocabulaire chez l'enfant
Connaître les mesures de prévention pour éviter les piqûres de moustique

DEROULEMENT DE L'EXERCICE

Motivation(s) de l'exercice :

Créer un effet de surprise : pendant que l'éducateur chante avec les enfants, une maîtresse en blouse se couvre d'une moustiquaire et fait éruption dans la salle. L'éducateur attire l'attention des enfants en leur présentant la maîtresse couverte de moustiquaire. Il profite pour poser des questions sur le sujet aux enfants et à la maîtresse.

« Qu'est-ce que la maitresse porte ? » Réaction des enfants

« Maîtresse, à quoi sert la moustiquaire ? » Réponse de la maîtresse

Exercice proprement dit :

Poser des questions sur le moustique aux enfants et animer le débat par des questions simples :

- Qu'est-ce que un moustique ?
- Où trouve-t-on les moustiques ?
- Quel risque encourt-on en cas de piqûre du moustique ?
- Que se passe-t-il quand un moustique te pique ?
- Comment pouvons-nous éviter les piqûres des moustiques ?
- Quels sont les signes/symptômes du paludisme ?
- Comment utiliser une moustiquaire ?

Contrôle d'acquisition :

Quel est le risque encouru en cas de piqûre du moustique ?

Comment pouvons-nous éviter les piqûres des moustiques ?

Comment utiliser une moustiquaire ?

Prolongement :

- **Exercice 1** : Simuler l'utilisation d'une moustiquaire avec les enfants. Permettre aux enfants lors de cette séance de s'exercer à mettre eux-mêmes la moustiquaire.
- **Exercice 2** : Initier un jeu de rôle avec les enfants. Dans ce jeu de rôle, les enfants doivent imaginer les infirmiers qui s'occupent d'une personne atteinte de paludisme. (piqûre, pommade, médicament)
- **Exercice 2 (variante)** : réaliser un sketch sur le paludisme.

Exemple : dans le sketch, le récit fera allusion à deux enfants dont l'un dort sous une moustiquaire, et l'autre non. Le second tombe malade, il présente les signes du paludisme (fièvre, douleur musculaires, mal de tête) et est conduit par le premier à l'hôpital pour des soins. Ils reçoivent à l'issue des soins des conseils du docteur et des moustiquaires en cadeau. A la fin, tous les acteurs se mettent devant leurs camarades pour souligner la nécessité de dormir sous une moustiquaire pour éviter les piqûres de moustiques. L'éducateur doit alors « faire la mise en scène », expliquer aux enfants leur rôle, etc ...

